



# Plan Avanza: Conceptos básicos sobre Tecnologías de la Información

Ofimática

**Descripción** Componentes físicos y periféricos de un ordenador personal. Glosario de términos sobre tecnologías de la Información. Tipos de memoria y almacenamiento de datos. Aplicaciones y datos. Trabajos en red. Derechos y protecciones legales del ciudadano. Protecciones legales del software.

**Nº Lecciones** 13

**Horas de teoría** 10

## Contenido

### Conceptos básicos sobre las Tecnologías de la Información (TI)

Componentes físicos y periféricos de un ordenador personal. Glosario de términos sobre tecnologías de la Información. Tipos de memoria y almacenamiento de datos. Aplicaciones y datos. Trabajos en red. Derechos y protecciones legales del ciudadano. Protecciones legales del software.

#### 1. Conceptos generales

Introduce, de una forma muy general, conceptos básicos sobre los ordenadores, destacando claramente la diferencia entre hardware y software.

#### 2. CPU y memoria

Estudia los siguiente componentes de un ordenador: la unidad central, los conectores, la placa base y la memoria.

#### 3. Dispositivos de almacenamiento

Estudia los dispositivos más utilizados para almacenar la información: disco duro, disquete, discos ópticos (CD-ROM y DVD), etc. Introduce el concepto de archivo y carpeta.

#### 4. Monitores e impresoras

Estudia el funcionamiento y los distintos tipos de monitores e impresoras.

#### 5. El software

Estudia los distintos tipos de aplicaciones que nos podemos encontrar en nuestro trabajo o uso diario del ordenador. Se centra en el sistema operativo y, especialmente, en Windows.

#### 6. Lenguajes y programas

Estudia las características de los lenguajes y entornos de programación.

#### 7. Aplicaciones de gestión y ofimática

Estudia las aplicaciones de gestión y ofimática, que son de las más utilizadas en las empresas.

#### 8. Aplicaciones de diseño y animación

Estudia las distintas aplicaciones de diseño y animación, prestando atención a sus características generales.

#### 9. Aplicaciones de multimedia y ocio

Presenta las aplicaciones de carácter más lúdico, como las aplicaciones que utilizan sonido, vídeo, etc. (en lo que se conoce como multimedia), los juegos disponibles para el PC, que hacen del ordenador prácticamente una videoconsola.

#### **10. Redes e Internet**

Introduce el mundo de las redes y de Internet, presentando las ventajas que ofrecen tanto en el mundo laboral como en el hogar. También estudia la presencia de virus.

#### **11. Las TI en la vida cotidiana**

Presenta cómo utilizar las tecnologías de la información en nuestra vida cotidiana y cómo nos pueden ayudar en muchas tareas.

#### **12. Ergonomía y salud**

Estudia aspectos a tener en cuenta respecto a los problemas de salud que podemos sufrir al trabajar continuamente con ordenadores y cómo prevenirlos.

#### **13. Seguridad y derechos de autor**

Estudia aspectos de seguridad de las instalaciones informáticas, explica el concepto de derechos de autor o propiedad (copyright) y la ley de protección de datos que tienen que cumplir las empresas que almacenan datos personales de sus clientes.