

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de planificar y diseñar coherentemente desde sencillas páginas web hasta completos sitios web. Para ello se le proporciona primero los conocimientos necesarios del lenguaje HTML y después se estudia una aplicación de desarrollo rápido de sitios web, como es Microsoft FrontPage.

NºLecciones	H.Lectivas (teoría)	H.Lectivas (prácticas)	H.Lectivas (total)
21	18	21	39

Este curso dispone de un manual adicional en color.

TEMARIO

Módulo 1: **Fundamentos del HTML**

Se describe el lenguaje HTML, en el que están creadas las páginas web. El alumno adquiere los conocimientos necesarios para interpretar correctamente las etiquetas del código HTML de una página web, lo que permite tener el control total de su diseño.

Lección 1: Introducción

Proporciona ejemplos de páginas web reales, disponibles en Internet; se presenta el lenguaje HTML y se hace hincapié en las diferencias entre los navegadores a la hora de interpretar el mismo código HTML.

- Capítulo 1: Una visita por la Web
- Capítulo 2: ¿Qué es el HTML?
- Capítulo 3: Diferencias entre navegadores
- Capítulo 4: Presentación del curso

Lección 2: La primera página web

Se introducen las etiquetas HTML fundamentales, como html, head, body, etc. Además, se comprueba que el código HTML no es más que texto, por lo que puede ser creado con un sencillo editor de textos, como el Bloc de notas de Windows.

- Capítulo 1: ¿Qué necesitamos?
- Capítulo 2: Escribir el texto
- Capítulo 3: Estructura de la página
- Capítulo 4: Modificar la página

Lección 3: Formato de texto

Describe las características del texto de una página web, estudiando su formato, tanto de carácter como de párrafo. Así se estudian conceptos como los realces negrita, subrayado, cursiva y la distribución de párrafos y títulos o su alineación y cómo se representan en el código HTML.

- Capítulo 1: Atributos de texto
- Capítulo 2: Tamaño de letra
- Capítulo 3: Párrafos y títulos
- Capítulo 4: Alineación
- Capítulo 5: Líneas separadoras
- Capítulo 6: Comandos lógicos

Lección 4: Incorporar imágenes

Estudia las etiquetas HTML necesarias para incorporar imágenes en una página web, describiendo los formatos gráficos indicados para este propósito. También se introduce el concepto de animación sencilla utilizando el formato GIF animado.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Formatos gráficos

- Capítulo 3: La etiqueta IMG
- Capítulo 4: Alineación y distancia al texto
- Capítulo 5: Dimensiones de la imagen
- Capítulo 6: Imágenes como fondo
- Capítulo 7: Gifs animados

Lección 5: Hipervínculos

Introduce el concepto de hipervínculo, fundamental para poder "navegar" entre páginas web y cómo podemos representarlo en el código HTML.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Vínculos dentro de la página
- Capítulo 3: Vínculos a otras páginas
- Capítulo 4: Vínculos a lugares de Internet
- Capítulo 5: Imágenes como hipervínculos

Lección 6: Listas

Se aprende a añadir listas numeradas y sin numerar en las páginas web a través del código HTML.

- Capítulo 1: Listas sin numerar
- Capítulo 2: Listas numeradas
- Capítulo 3: Listas anidadas
- Capítulo 4: Listas de definición

Lección 7: Insertar tablas

Introduce los conocimientos necesarios para poder incorporar tablas en las páginas web a través del código HTML, comprobando cómo podemos modificar fácilmente su aspecto.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Estructura de una tabla
- Capítulo 3: Bordes y líneas
- Capítulo 4: Márgenes entre celdas
- Capítulo 5: Utilizar colores
- Capítulo 6: Título y pie de tabla

Lección 8: Temas avanzados sobre tablas

Introduce conceptos avanzados en el trabajo con tablas en páginas web. Se indica cómo establecer las dimensiones de la tabla, su número de columnas, etc. y cómo afecta estos detalles al cargar la tabla en la página web. Todo esto desde el punto de vista de la introducción del código HTML.

- Capítulo 1: Dimensiones de la tabla
- Capítulo 2: Número de columnas
- Capítulo 3: Unir celdas
- Capítulo 4: Miscelánea

Lección 9: Dividir la página en frames

Describe cómo dividir la página web en frames o marcos a través del código HTML, de forma que sea posible mostrar en pantalla más de una página web al mismo tiempo.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: El conjunto de frames
- Capítulo 3: Propiedades de los frames

Capítulo 4: Los bordes de los frames

Capítulo 5: Contenido alternativo

Lección 10: Más sobre los frames

Introduce conceptos avanzados en el trabajo con frames o marcos en que podemos dividir las páginas web, indicando cómo hacerlo en el lenguaje HTML

Capítulo 1: Frames anidados

Capítulo 2: El atributo TARGET

Capítulo 3: Base para los vínculos

Capítulo 4: Nombres especiales de frame

Módulo 2: **Microsoft FrontPage 2002**

Estudia la aplicación Microsoft FrontPage 2002, con la que se pueden crear rápida y cómodamente completos sitios web prácticamente sin necesidad de escribir ni una sola línea de código HTML, ya que todo el trabajo se hace de forma visual.

Lección 11: Introducción a FrontPage

Presenta la aplicación Microsoft FrontPage, con la que es sencillo diseñar páginas web.

Capítulo 1: ¿Qué es FrontPage?

Capítulo 2: Diferencias entre navegadores

Capítulo 3: Las vistas de FrontPage

Capítulo 4: La vista Página

Capítulo 5: Editores predeterminados

Capítulo 6: Software de servidor web

Lección 12: Trabajando en la vista Página

Estudia la vista Página de FrontPage, donde es sencillo escribir y modificar el aspecto del texto, añadir listas, insertar hipervínculos, imágenes, etc.

Capítulo 1: Creando un nuevo web

Capítulo 2: Añadiendo contenido

Capítulo 3: Organizando el texto

Capítulo 4: Mejorando el aspecto

Capítulo 5: Añadiendo interactividad

Capítulo 6: Comprobando el resultado

Lección 13: Imágenes

Estudia cómo incorporar imágenes en las páginas web cuando se trabaja en FrontPage. Introduce el concepto de mapa de imagen.

Capítulo 1: Mapa de imagen

Capítulo 2: Insertando la imagen

Capítulo 3: Crear las zonas activas

Capítulo 4: Propiedades de las imágenes

Capítulo 5: Galería de fotografías

Lección 14: Estructurar la página con tablas

Se indica lo sencillo que es incorporar tablas en las páginas web cuando se trabaja en FrontPage y su utilización para conseguir una buena distribución de los elementos que aparecen en la página web.

Capítulo 1: Dibujando la tabla

- Capítulo 2: Insertando elementos
- Capítulo 3: Modificando la tabla
- Capítulo 4: Una barra de navegación

Lección 15: Estructurar el web con marcos

Se presentan las plantillas que proporciona FrontPage para incorporar frames o marcos en las páginas web con el objetivo de mostrar en pantalla más de una página web al mismo tiempo.

- Capítulo 1: Utilizando una plantilla
- Capítulo 2: Estableciendo el contenido
- Capítulo 3: Modificando la estructura
- Capítulo 4: Estableciendo propiedades
- Capítulo 5: Manteniendo la sencillez

Lección 16: Elementos multimedia

Explica cómo incorporar elementos multimedia, esto es, sonido, vídeo y animación, en las páginas web cuando se trabaja en FrontPage. Indica las diferencias que existen en este asunto entre los navegadores más utilizados.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Insertar sonido
- Capítulo 3: Insertar vídeo
- Capítulo 4: ¿Qué ocurre con Netscape?
- Capítulo 5: Animación Flash

Lección 17: Otros elementos activos

Indica cómo introducir elementos activos en las páginas web cuando estamos trabajando con FrontPage, sin necesidad de conocer lenguajes de guiones como JavaScript o de programación como Java.

- Capítulo 1: Animación de objetos
- Capítulo 2: Marquesinas
- Capítulo 3: Botones activables
- Capítulo 4: Utilizar banners

Lección 18: Utilizar formularios

Estudia las herramientas que proporciona FrontPage para crear fácilmente formularios con los que recoger datos provenientes del visitante de la página web.

- Capítulo 1: Obtener información del usuario
- Capítulo 2: Crear el formulario
- Capítulo 3: Propiedades de los campos
- Capítulo 4: Validar los campos
- Capítulo 5: Preparar el resultado

Lección 19: Más componentes de FrontPage

Introduce los componentes de FrontPage, que son programas que podemos incorporar en las páginas web para obtener una determinada funcionalidad, como un formulario de búsqueda, un contador de visitas, etc.

- Capítulo 1: ¿Qué son los componentes?
- Capítulo 2: Insertar la fecha y la hora
- Capítulo 3: Contador de visitas
- Capítulo 4: Formulario de búsqueda
- Capítulo 5: Componentes Web de Office

Lección 20: Herramientas de productividad

Estudia algunas herramientas que incorpora FrontPage para realizar cómoda y rápidamente tareas repetitivas o que representan un gran esfuerzo de desarrollo.

Capítulo 1: Usar plantillas y asistentes

Capítulo 2: Exploración del web

Capítulo 3: Temas y hojas de estilo

Capítulo 4: Herramientas de escritura

Lección 21: Publicar el sitio web

Explica el proceso de publicar un sitio web en el servidor web donde se pondrá a disposición de los usuarios, utilizando para ello el asistente de publicación de FrontPage.

Capítulo 1: Elegir el servidor web

Capítulo 2: Instalar IIS

Capítulo 3: Instalar las extens. de servidor

Capítulo 4: Preparar la publicación

Capítulo 5: Publicar el web